

2010 年中国传媒大学 719 数字媒体艺术理论基础考研试题（回忆版）

本试题由 kaoyan.com 网友 liupenghan 提供

一（六选五作答）每题 6 分

- 1、微博
- 2、3G
- 3、数码全息立体投影
- 4、SP 服务
- 5、巴洛克艺术
6. 富媒体

二、（四选三）每题 10 分

- 1、数字媒体艺术语言特征
- 2、草根文化的利与弊
- 3、艺术娱乐取代内容的趋势，分析艺术娱乐化产生的背景、以及对今后艺术发展的影响
- 4、简述 IVR 在我国的发展现状

三、论述题：（三选 2）每题 45 分

- 1:数媒产业发展影响及趋势
- 2:对目前艺术创作领域的“娱乐大于内容”现象你怎么理解
- 3:数字媒体在社会中如医疗, 军事, 教育等领域的应用令人瞩目. 它的社会功能已经远远超过其艺术功能, 试论数字媒体的社会功能和价值

以上试题来自 kaoyan.com 网友的回忆，仅供参考，纠错请发邮件至 suggest@kaoyan.com。