

2011 年中国传媒大学 720 游戏设计理论基础考研试题（回忆版）

本试题由 kaoyan.com 网友 htdohk 提供

一

- 1 游戏设计师分为哪几类?各自的职能是什么?
- 2 "俄罗斯方块"的游戏规则及其可玩性的体现.
- 3 简述一款游戏的开发流程.

二

- 1 如何加强游戏在文化领域中发挥的作用?
- 2 分析社交游戏的盈利模式和发展趋势.

三 策划一款手机游戏,包括游戏概况,风格,可玩性,游戏规则,游戏界面,操作方法等,可配以图示.

以上试题来自 kaoyan.com 网友的回忆,仅供参考,纠错请发邮件至 suggest@kaoyan.com。