

模拟试题一

一、名词解释

1. 四部门经济模型
2. 菲利普斯曲线
3. 古典的总供给曲线
4. 货币中性

二、论答题

1. 如何用支出法计算四部门经济的 GDP?
2. 请说明简单凯恩斯模型、IS-LM 模型和 AS-AD 模型这三个模型之间有什么内在联系。
3. 简述引起生产率增长的因素

三、计算题

1. 假设某经济的消费函数为 $C=100+0.8Y_d$ ，投资 $I=50$ ，政府购买性支出 $G=200$ ，政府转移支付 $TR=62.5$ （单位均为 10 亿美元），税率 $t=0.25$ 。

(1) 求均衡收入；

(2) 试求：投资乘数、政府支出乘数、税收乘数、转移支付乘数和平衡预算乘数；

(3) 假设该社会达到充分就业所需要的国民收入为 1200，试问用：

①增加政府购买；②或减少税收；③或增加政府购买和税收同一数额（以便预算平衡）实现充分就业，各需多少？

(4) 若将题中的比例税为定量税 $T_0=250$ ，结果有何不同？

2. 在一个多期经济模型中，假设每一期经济中同时存在年轻人和老年人，并且每个人生存两期。在第 t 期，每个年轻人拥有 1 单位劳动，通过提供劳动获得收入，并将劳动收入中的一部分用于第 t 期的消费， $c_{1,t}$ （其中下标“1”表示年轻人，下标“ t ”表示第 t 期），一部分用于储蓄 s_t ；到了第 $t+1$ 期， t 期时的年轻人变成老年人，而且也不再具有劳动收入，而是依靠年轻时存下的储蓄生活，消费为 $c_{2,t+1}$ （其中下标“2”表示老年人，下标“ $t+1$ ”

$$U(c) = \frac{c^{1-\theta}}{1-\theta}, \theta > 0$$

表示第 $t+1$ 期)并用完所有储蓄。假设所有人的效用函数形式为 $U(c)$ ，市场利率为 r ，主观贴现率为 ρ ，工资率为 w 。

(1) 求年轻人的储蓄；

(2) 提高工资率对年轻人的储蓄有什么影响？请解释；

(3) 降低利率对年轻人的储蓄有什么影响？请解释。

3. 在新古典增长模型中，集约化生产函数为 $y=f(k)=2k-0.5k^2$ ，人均储蓄率为 0.3，设人口增长率为 3%，求：

(1) 使经济均衡增长的 k 值；

(2) 黄金分割律所要求的人均资本量。