

一、名词解释：（每个 5 分）

1. 规模报酬递增，
2. 逆向选择，
3. 边际储蓄倾向，
4. IS 曲线，
5. 流动性陷阱，
6. 加速数

二、计算（每题 15 分）

1. 厂商生产函数为 $Q=80-8P+20P_y+0.04I$ ，其中 P_y 为另一商品价格， I 为收入。已知 $P=10, P_y=20, I=5000$

问：(1)该商品的价格弹性 (2)商品 X 对 Y 的交叉弹性，并指出他们之间是什么商品关系 (3)求该商品的收入弹性，并指出属于吉芬还是正常还是劣等商品

2. 一厂商的需求函数为：当 $Q < 20$ 时， $P=25-0.25Q$ 。当 $Q > 20$ 时 $P=35-0.75Q$ 。成本函数为 $TC=200+5Q+0.25Q^2$

求(1)均衡时的价格和产量(2)政府对每一产品征 3 单位的税，求均衡时的产量价格

3. A,B 两厂商，当 A,B 都选择策略一时收益为 7, 3；都选择策略二时收益为 2, 2；A 选择策略一 B 选择策略二时收益为 6, 6；A 选择策略二 B 选择策略一时收益为 11, 1，问最终 AB 的选择

4. 一国财政赤字 75 亿美元，现减少政府支出 200 亿，已知消费边际倾向 0.8，边际税率 0.25，问是否可以消灭财政政策？

三、证明题（15 分）

完全竞争市场企业达到长期均衡时，各厂商必位于长期平均成本曲线的最低点

四、问答（每题 15 分）

1. 一个中国老太太说，我存了一辈子的钱现在终于买上房了，美国老太太说我一辈子都在还买房的钱，试用经济学知识评价他们的行为

2. 网络游戏有什么特性，用经济学知识分析

3. 政府决定实行最低工资政策，问此政策对劳动力市场有何影响？能解决失业问题吗？请你给出能解决失业问题的财政政策和货币政策